

スーパーファミコン®

SHVC-AIRJ-JPN



グランヒストリア
GRANHISTORIA

Vingt ans du regne de la Lune passez, Sept mille ans autre tiendra sa monarchie:
Quand le Soleil prendra ses iours lassez, Lors accomplir & mine ma propre dette.

〜 幻史世界記 〜

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

BANPRESTO

© G.H.P.

© BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

このたびは、(株)バンプレストの任天堂スーパーファミ
コン専用カセット「グランヒストリア～幻史世界記～」をお買
い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前
に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」を
よくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8. このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9. スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
10. ゲームによっては、ゲームを始めると圧縮データを展開する黒い画面がしばらく表示されるものがありますが故障ではありません。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

■ ストーリー	3
■ 世界記とは何者（物）なのか？	4
■ コントローラーの基本操作	5
■ ゲームの始め方	7
■ 記録方法	8
■ フィールド説明	9
■ グラン世界地図	11
■ 各国・各地の紹介	13
■ ステータス画面	15
■ 戦闘	18
■ ゲ神と魔法	23
■ ザ神と魔法	24
■ アイテム紹介	25
■ キャラクターステータスの見方	27
■ グラン世界主要人物録	29
■ 歴史を変えるために…	33

Story

—— ストーリー

民族対立や領土の確保をめぐる国どうしの争いが
頻発する戦乱の大地、人はこの大陸を「グラン」と
呼ぶ。太古の文明の遺産、その恵みによる恩恵と
廃棄物による弊害を被りつつ、人々はかろうじて
動乱の世を生き抜いていた。

しかし20年後ある国の滅亡をきっかけにして、
この大陸全土は滅亡という最悪の道をたどる運命
にあった……。

その破滅の歴史を見過ごすことができず、はる
かな異世界からやってきたのが“あなた”です。今、
グランの運命はあなたに委ねられたのです……。

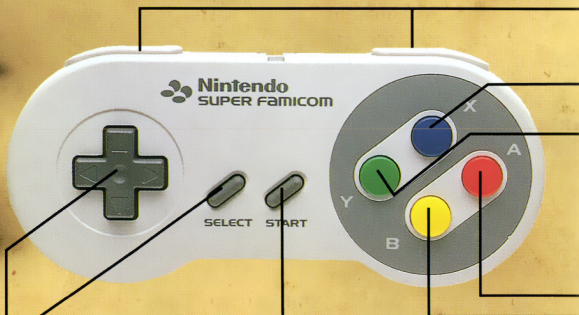
世界記とは何者(物)なのか？

グラン世界滅亡までの20年間の主な事件やできごと、それに重要人物を記した歴史書、それが「世界記」です。

常にあなたと供にありいつでも見たいときに破滅の引き金となる事件の項目や、歴史を変えていく上であなたと深く関わってくる人物について、参照することができます。

また、あなたが歴史を変えるかもしれない分岐点にいるときなどは、いろいろアドバイスをしてくれたりもする重要なパートナーでもあります。

コントローラーの^{き ほん そう さ}基本操作



^{ス タ ー ト}STARTボタン

ゲームを^{はじ}始めるときに使用します。オープニングデモが^{なが}流れているときにこのボタンを押すとオープニングデモをとばすことができます。

^{セ レ ク ト}SELECTボタン

^{し よう}使用しません。

^じ十字キー

キャラクターの^{そう さ}操作やコマンドの^{せん たく}選択に^{し よう}使用します。
戦闘時には、^{せん とう じ}向きを^{む か}変えたり、^{こう げき}攻撃する^{てき}敵を^{へん こう}変更したりするときにも^{し よう}使用します。

Lボタン・Rボタン

せんとうじむか
戦闘時に向きを変えることができます。

Xボタン

がめんはいしよう
ステータス画面に入るときに使用します。

Yボタン

しよう
使用しません。

Aボタン

けつていかいわさきすすばあいしよう
コマンドの決定や会話を先に進める場合に使用します。
また、まちなかじょうないひとびとかいわ
また、街の中や城内の人々と会話をするときにも、
このボタンを使用します。

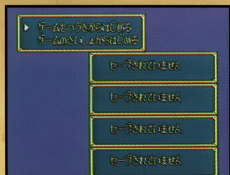
Bボタン

がめんめ
コマンドのキャンセルやステータス画面から抜ける
しよう
ときに使用します。

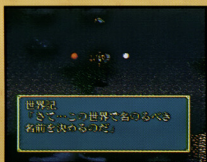
ゲームの始め方

◆はじめてのとき

カセットを本体にセットして電源を入れて下さい。バンプレストの表記画面につづき、オープニングデモが始まります。スタートボタンを押して選択肢を表示させ、"ゲームをさいしょからはじめる"を選んで下さい。

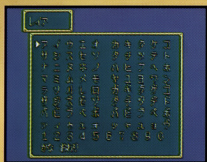


ゲームが始まってしばらくすると、主人公の名前を入力する画面になります。十字キーでカーソルを移動させ、Aボタンで名前を入力して下さい。ひらがなのほかカタカナや数字も使用できます。なお、間違えた時はBボタンでやり直せます。



◆セーブデータがあるとき

電源を入れて選択肢の画面にすすみ、"ゲームをつづきからはじめる"を選



んでください。続きをプレイしたいデータを十字キーで選択し、Aボタンを押して下さい。セーブした場所からゲームを再開することができます。

記録方法

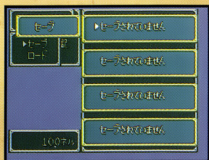
記録 (セーブ・ロード)

このゲームでは街の中やフィールド上でデータをセーブすることができます。戦闘でパーティが全滅したり選択を誤るとゲームオーバーになることがありますから、こまめにセーブしておくことをおすすめします。ただしダンジョンや一部のエリアではセーブすることができません。ダンジョン等に向かう場合はその前にセーブしておいた方が良いでしょう。

また、ロードを選択することで、セーブした場所からゲームを再開することができます。

方法

セーブしたい場所でXボタンを押します。すると、ステータス画面に切り替わりますので、コマンドの“記録”を選んでAボタンを押して下さい。するとセーブ・ロードのコマンドが表示されますから、セーブを選んでAボタンを押します。最大4箇所までセーブできますから、ある程度進んだらセーブするクセをつけておきましょう。



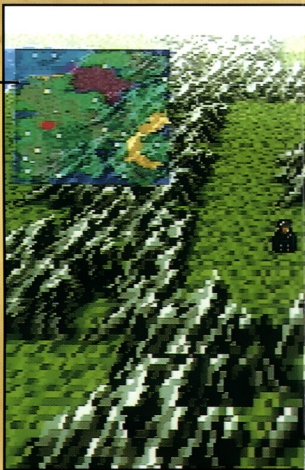
データをロードするときも同じように操作します。ただし、一度データをロードしてしまうと、そこまで進めていたゲーム内容は消えてしまいます。ロードする前には忘れずにセーブしておきましょう。



フィールド説明

◆全体マップ

フィールドを歩いているとき画面左上に常に表示されているのが、全体マップです。街や村等の位置を白で、現在地を赤で表します。

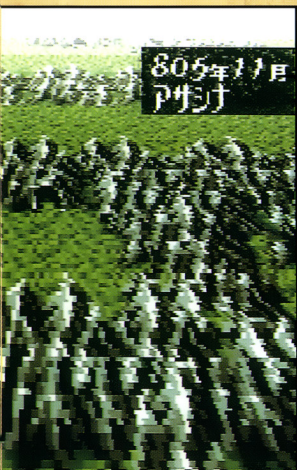


◆会話

会話はゲームを進める上で欠かせないものです。冒険の途中、新しい街や村に立ち寄ったときは、できる限り多くの人々の話に耳を傾けるようにしましょう。

◆場所と年号

フィールドにいるとき画面右上に常に表示されているのが、
 現在の年号&月と地域名です。全体マップと併せて活用する
 ことで、効率良く冒険を進めることができるでしょう。



◆会話のしかた

まず会話をしたい人の前に立ち、
 人のいる方向に十字キーを入れて、Aボタンを押します。



グラン世界地図

アサシナ、ガラマニアに
く第三の国。女王エリ
スが統治している。

この国は女性だけで構成さ
れる王宮騎士団があり、強
いだけではなく、美しいと
いう評判で名物となってい
る。王宮は男子禁制で女性
しか入れない。

アサシナ王都



マナミガル



緑の海

盗賊のアジト

邪道盗賊衆の本拠地。

緑の海の中にあり、ア

ジトの中央にはゲの
神像が祭られている。

ジュザリア



生の海

マナミガルの属国にあたる小国。この国の王族はアサシナの
王族と縁戚関係にある。

ほっぽう きょうりよく ぐん じ こっ か ていこく しゅ と おう
北方の強力な軍事国家ガラマニア帝国の首都。アサシナ王
こく てき たい かんけい げん ざい かみ しん こう せ
国とは敵対関係にある。現在はゲの神を信仰しており、世
かい き は めつてき せん そう く ひろ しる
界記にはアサシナと破滅的な戦争を繰り広げると記されて
まち いわはだ ろしゅつ し ぜん ふん い き のこ つく
いる。街は岩肌が露出し、自然の雰囲気を残した造りにな
っている。



ガラマニア首都

し うみ
死の海

は けん あらそ
ガラマニアと覇権を争う、
おう こく みやこ
アサシナ王国の都。アサ
おう こく かみ こくきょう
シナ王国はゲの神を国教
にしており、そのせいか
く に ぜん たい ふん い き せい ぜん
国全体の雰囲気も整然と
している。温暖な地方に
おん だん ち ほう
あるため、街は明るく活
まち あか かつ
気がある。

イライ

たいりくとう ぶ
大陸東部にある村。アサシナ王国
しはい か かる
の支配下にある。古くからある村
たてもの かる おお
のため建物は古いものが多い。10
なん いちど おこな
年に一度だけ行われるゲの神の祭
りのときだけは、村にあるゲの神
でん とびら ひら
殿の扉が開かれるという。

ほのお うみ
炎の海

天使の墓場

てん し ほか ば
グランヒストリアの世界では、太古の失われた技術が生みだした戦闘
せいかい てん し ふん せん つか だいしやう
機械を「天使」と呼び、ザ神の使いとして信仰の対象にしている。その
てん し ざんが い はいき ぼしよ こわ てん し なが だ ゆうがいぶつしつ
天使の残骸が廃棄されている場所。壊れた天使から流れ出す有害物質や
ぼうそう てん し うご おそ りな ふ づ
暴走した天使が動くものすべてに襲いかかるため人を寄せ付けない。

かつ こく かく ち しょう かい 各国・各地の紹介

アサシナ王都



西域新王都

ヘンダライ

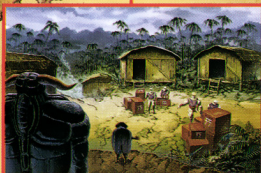
ルーベル金山

マナミガル
ケミヌ

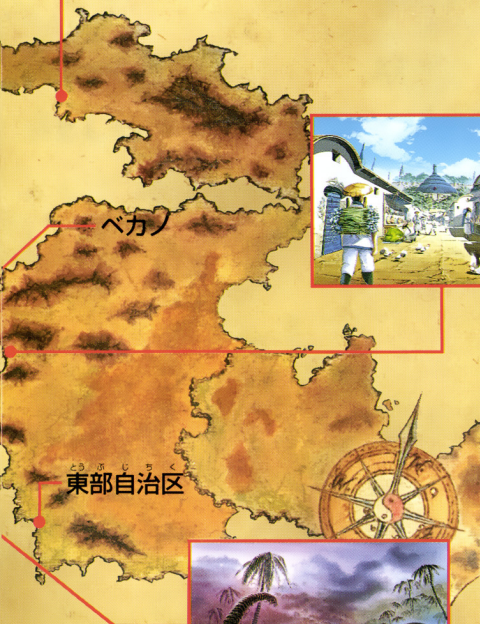
ジュザリア

ドルーク

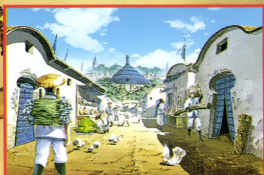
盗賊のアジト



と し
ガラマニア首都

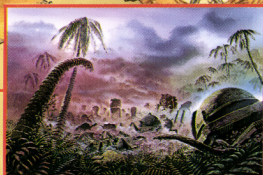


ベカノ



イライ

と う ぶ じ ち く
東部自治区



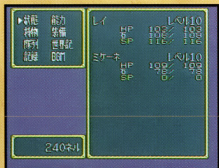
て ん し は か ば
天使の墓場

が めん

じょう　まち

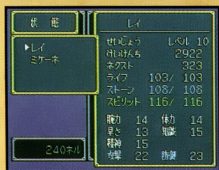
し、ゆゑに、こゝろ だか 来

111



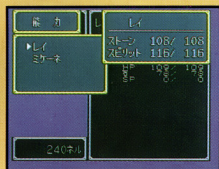
じょう たい

しょうたい



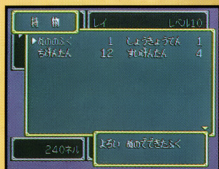
のう りよ

つか まほう



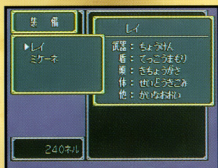
もち もの

上 下 共 計



装備

武器や防具を装備するときには使
用します。剣や銃、鎧等は装備
しないと効力を発揮しません。
新しい装備品を入手したときは
必ず装備しておきましょう。



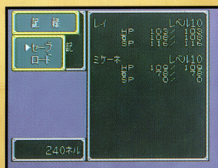
隊列

戦闘時のキャラクターの並び順
を変更するときには使用します。
前列は敵の通常攻撃を受けやす
いのでHPの低いキャラクター
はなるべく後列に置いておく方
が良いでしょう。パーティが1
人のときは、このコマンドは選択
することができません。



記録

データのセーブ・ロードをする
ときに使用します。ただし、ダ
ンジョン内など、セーブできな
い場所もあります。



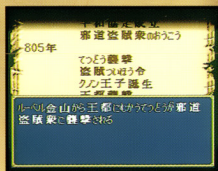
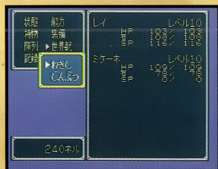
BGM

BGMをモノラルまたはステレ
オのどちらかに変更できます。
使用するモニターに合わせて下
さい。



れき し
《歴史》

グラン歴804年から825年の
「グラン滅亡」までの年表と、歴
史の流れを左右する重要人物の
プロフィールを見ることができます。
年表は十字キーで上下に
スクロールさせることができま
すので、内容を知りたい事件や
できごとに関心のある人物を
Aボタンを押して下さい。詳し
い内容が表示されます。



じんぶつ
《人物》

人物を選ぶとキャラクターのグ
ラフィックが表示されますので、
十字キーで任意のキャラクター
に関心のある人物を移動させてAボタ
ンを押して下さい。そのキャラ
クターの簡単なプロフィールを見
ることができます。このプロ
フィールの内容は歴史が変わる
と変化しますので、時折見直すと
良いでしょう。また、ストーリー
上まだ登場していないキャラク
ターのプロフィールも最初から
見ることができます。



戦 闘

ドームバトルシステムとは…？

フィールドやダンジョンで敵に遭遇すると、戦闘画面に切り替わります。グランヒストリアの戦闘は、これまでの平面的なバトルフィールドと違い、パーティの周囲360° プラス空中360°が戦場になっています。これがドームバトルシステムです。しかも、パーティキャラや敵の攻撃・魔法等はすべてアニメーションで表現されます。





- ① **カーソル**：攻撃／魔法をかける目標を選択／決定します。目標が複数の場合は点滅します。また、360° 全てを目標にする場合は黄色く点滅されます。
- ② **コマンドアイコン**：キャラクターの行動を選択／決定します。
- ③ **レーダー**：パーティの周囲のどこに敵がいるかを知らせます。上空に敵が出現すると、対空レーダーも表示されます。
- ④ **ポジションマーク**：戦闘開始のときのパーティの正面方向を指示します。

せんとう ほうほう 戦闘方法

キャラクターの行動は画面中央のアイコンで決定します。画面上部にコマンドを入力するキャラクターの名前が表示されたら、**十字キー**で4つのアイコンの中からそのキャラクターの行動(戦闘コマンド)を選んでAボタンを押して下さい。全員の行動を決定する前なら、Bボタンを押すことでもう一度入力をやり直すことができます。

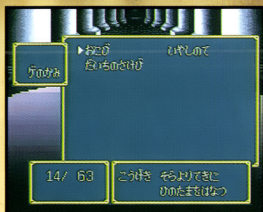


- Aボタン……コマンドの決定に使用します。
- Bボタン……コマンドのキャンセルに使用します。
- 十字キー……コマンドの選択、攻撃や魔法を使用する目標の選択、画面を上下左右に切り替えるときに使用します。
- Lボタン・Rボタン……画面を左右にのみ、切り替えることができます。
- Xボタン……使用しません。
- Yボタン……使用しません。
- STARTボタン……使用しません。
- SELECTボタン……使用しません。



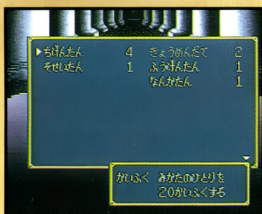
- ① **戦う** 装備している武器で攻撃します。
- ② **魔法** 敵または味方に魔法を使用します。
- ③ **アイテム** アイテムを使用します。
- ④ **防御** 何もせず自分の身を守ります。防御中は防御力がアップします。
- ⑤ **逃げる** 敵がいない方向を向くと、“防御”のかわりに表示されます。戦闘から脱出することができます。ただし、必ず成功するとは限りません。

※ パーティーが全滅した場合、リセットボタンを押してゲームをやり直して下さい。



《魔法》

- 魔法を選択すると、そのキャラクターの使える神の力を選択する表示がされ、そこで「ザ神の魔法」か「ゲ神の魔法」を選びます。
- どちらかの神の魔法を選ぶと、魔法の一覧表が表示されます。
- 魔法にカーソルを合わせるとその魔法の効果が説明されます。
- 使えない魔法は黒い文字で表示されます。
- 魔法を選択したら使う対象（敵・味方）にカーソルを合わせ、決定します。



《アイテム》

- アイテムを選ぶと、パーティーが持っているアイテムの一覧が表示されます。
- アイテムにカーソルを合わせると、そのアイテムの持つ効果が説明されます。
- アイテムはキャラクター1人につき1コ使えます。
- 戦闘で使えないアイテムは黒い文字で表示されます。
- アイテムを選択したら、使う対象（敵・味方）にカーソルを合わせ、決定します。

ゲ神と魔法

主にガラマニアで信仰されているのが“ゲ神”です。ゲ神は自然に根ざした精霊や妖怪のような存在です。そのため、ゲ神の魔法には自然の力を操る妖術的な要素を持つものが数多くあります。高度なものには、怪物や魔獣に化身するものもあるといわれています。ゲ神の魔法は、使用時にスピリット(SP)を消費します。



ゲ神の魔法と効果

魔法	効果
おにび	無数の炎を敵にぶつけます。
だいちのさけび	大地の精霊に敵を攻撃させます。
らいげき	雷を敵に落とします。
さばきのひかり	光線で敵にダメージを与えます。
ゲのあゆみ	味方1人の素早さを上げます。
いつわりのことば	敵の知識を下げ、魔法などの攻撃力を減らします。
いやしのて	味方1人のHPを回復させます。
おいなるこえ	味方全員のHPを回復させます。
たむけのはな	敵の息の根を一瞬にして止めます。
みきわめ	混乱してしまった味方をもとにもどします。

ザ神と魔法

アサシナでの信仰が篤いのが“ザ神”です。ザ神はゲ神とは対称的に、古代文明の遺産である機械を信仰の対象にしています。

ザ神を信仰する者の中には、『天使』と呼ばれる神の使い（古代の技術で動く巨大戦闘機械）を操ることのできる者もいます。ザ神の魔法は、使用時に召霊石という石を消費します。



ザ神の魔法と効果

魔法	効果
てんしのてつわん	味方1人の攻撃力を上げます。
こうしつか	味方1人の防御力を上げます。
ぼうきゃく	敵1体の知識を下げます。
かいふく	味方1人のHPを回復させます。
ビーム	高熱の光線で攻撃します。
フリーザ	冷凍ガスで敵にダメージを与えます。
グラビティ	人口重力で敵を押しつぶします。
ノヴァ	巨大な爆発を起こし、敵を巻き込みます。
てんしのはばたき	味方1人の素早さを上げます。
さいぼうへんかん	敵の細胞を石化させ、即死させます。

※他にも数多くの魔法が存在しますが、経験とともに使える魔法は増えていきます。

アイテム紹介

町や村には、各種アイテムを売っているお店があります。アイテムはこれらのお店で購入することで入手できます。初めて訪れた町や村では、必ず売っているものを調べておきましょう。また、お店の中には看板を出していないものもあります。また、道中に落ちていたアイテムは、正面に立ってAボタンを押すことで手に入れることができますし、戦闘で敵がアイテムを残すこともあります。後々のためにも、必ず入手しておきましょう。

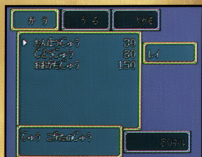
アイテム		能力
《銃》	単発銃	主人公が初めから持っている銃。攻撃力はやや低い。
	自動銃	連射できる小型の銃。
	狙撃銃	スコープで命中率を上げてある銃。
	駆動殺し	天使を倒すことを目的とした強力な兵器。
《剣》	青銅剣	青銅でできた短剣。
	異国剣	異国より伝わる剣。
	小刀	短めの刀。
	青竜刀	幅の広い刀。
《鎧》	鎖着込み	鎖を重ねた着込み。
	青銅着込み	青銅でできた着込み。
	白銀装甲	白銀で造られた装甲。
	黄金鎧	黄金で造られた鎧。
《兜》	布帽子	布でできた帽子。
	奇妙な面	西域の人々がかぶる面。
	大地の兜	大地の力を宿す兜。
	風の兜	風の力を宿した兜。

アイテム		能力
《盾》	かわまち 皮守り	かわせい たて 皮製の盾。
	てつ こうまち 鉄鋼守り	てつ せい たて 鉄製の盾。
	きょうめん だて 鏡面盾	ひょうめん かがみ たて 表面が鏡の盾。
	おう こん だて 黄金盾	おう こん つく たて 黄金で造られた盾。
《アクセサリ》	ぎょ りん て ぶくろ 魚鱗手袋	きょ だい せい ぶつ うろこ て ぶくろ 巨大生物の鱗でできた手袋。
	はがね こ て 鋼の籠手	てつ こ て 鉄でできた籠手。
	かわ くつ 皮の靴	あつ て かわ くつ 厚手の皮でできた靴。
	けもの ありか 獣の歩	あし かる 足が軽くなる。
《薬》	ちげんたん	HPが20回復する。
	そせいたん	死んでしまったキャラクターを生き返らせることができる。
	きゅうせいしょ	石が40回復する。
	しょうきょうてん	SPが40回復する。
	わんぞうたん	一時的に仲間の攻撃力を上げる。
	いちげきたん	敵を即死させることができる。
	せきかたん	敵を石化させることができる。
	わんげんたん	敵の攻撃力を下げる。
	そくげんたん	敵の素早さを下げる。

※これ以外にも、数多くの武器・防具・アイテムが存在します。

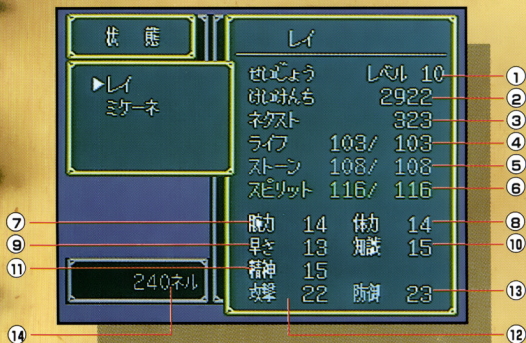
武器・防具を買うときには……

武器や防具等の装備品を買うときには、画面の右に装備できるキャラクターが表示されます。ここをよく見て、無駄な装備品を買うことのないように注意しましょう。



キャラクターステータスの見方

キャラクターは戦闘で経験を積むことや、より優れたアイテムを装備することで強くなっていきます。ここでは、ステータス画面の見方を説明します。



キャラクターの状態を表しています。

- ① **せいじょう** 現在のレベルです。
- ② **けいけんち** 現在の経験値です。
- ③ **ネクスト** 次のレベルアップに必要な経験値です。
- ④ **ライフ** HP (体力) を表します。
- ⑤ **ストーン** ザの神の魔法を使うのに必要な石 (召霊石) の量を表しています。右が最大値、左が現在値です。
- ⑥ **スピリット** ゲの神の魔法を使うのに必要なSPの量を表しています。右が最大値、左が現在値です。

※宿屋に泊まることで、これらのパラメータは最大値まで回復します。

キャラクターの能力を表しています。

- ⑦ 腕力 わんりょく 素手すでの状態じょうたいでの攻撃力こうげきりょくです。
- ⑧ 体力 たいりょく 何も装備なにも そうびしていないときの防御力ぼうぎょりょくです。
- ⑨ 早さ はや 戦闘せんとう時の攻撃こうげきの順番じゅんばんに影響えいきょうします。
- ⑩ 知識 ちしき ザ神しんの魔法まほうの威力いりょくに影響えいきょうします。
- ⑪ 精神 せいしん ゲ神しんの魔法まほうの威力いりょくに影響えいきょうします。
- ⑫ 攻撃 こうげき 現在げんざいの攻撃力こうげきりょくです。武器ぶきを装備そうびしている場合、武器の数値ばあいが加算かさんされた値あたいになっています。
- ⑬ 防御 ぼうぎょ 現在げんざいの防御力ぼうぎょりょくです。装備そうびしている防具ぼうぐの数値すうちが含まれています。
- ⑭ 所持金 しよじきん ステータス画面がめんの左下ひだりしたに表示ひょうじさせているのが現在げんの所持金ざい しよじきんです。この世界せかいでの通貨つうかは“ネル”です。お金かねは敵てきとの戦闘せんとうやイベント等なほで得ることが出来ます。

ゲームオーバー

戦闘せんとうでパーティが全滅ぜんめつすると、ゲームオーバーです。最後さいごにセーブしたところからやり直してください。

GAME OVER

グラン世界主要人物録

旅の途中、主人公であるあなたを助ける多くの仲間たちがパーティに加わります。最大何人まで一度に仲間に加わるかは、あなた自身の目で確かめて下さい。また、仲間になる、ならないは別にして、20年の間に主人公は数多くの人物とかかわりあうことになります。ここでは、その一部を紹介します。彼らが味方になるか敵になるか、歴史どおりの運命を辿るかどうかは、すべてあなたの選択にかかっています。



主人公……世界記とともに異世界からやってきた。実体を持たないため、盗賊の手にかかり殺されたイライの村の青年トールの体に移る。グラン世界を破滅から救うべく行動する。



ガイナスター……^{せいせいき}西域から^{あば}アサシナにかけて^{じゅ}暴れまわる邪
^{どうとうぞくしゅう}道盗賊衆の^{とうりょう}頭領。イライの村にある^{むら}ザの
^{しんたい}神体を^は破壊しようとする。彼の^{かれ}素性には、^{すじょう}
^{じゅうだい}重大な^ひ秘密がある。



ミケーネ……^{おうと}アサシナ王都^{きし}騎士団^{だんたいちよう}隊長。生^うまれたばか
^{おうじ}りの王子の名を^な主人公が^{しゅじんこう}言い^い当てたこと
^{かれ}から、彼の^{よげんしゃ}ことを^{おち}予言者と^こ思い込む^{じつちよく}実直
^{せいかく}な性格。



ゼノビア……^{じょせい}女性ながらに^{おうと}アサシナ王都^{きし}騎士団^{だんたいち}随一
^{うでまえ}の腕前を持つ。かつて、ミケーネと^{たい}隊
^{ちよう}長の座を^ざ争ったことから、^{かれ}彼に対して
^{なに}何かと^{はんもく}反目する。



ルウ……^{けっこん}ツールとの結婚を目前に^{もくぜん}控えた^{ひか}イライの^{しょうじょ}少女。
^{ひか}控えめな^{せいかく}性格だが、^{むら}村いちばんの^{びしょうじょ}美少女。^{のち}後に、
^{うんめい}運命の^{かのじょ}いたずらにより、^{じんせい}彼女の人生は大きく^{おお}変
^かわることになる。



サマン……^{いもうと}リザーラの^{あね}妹。姉とは^{せいはんたい}正反対の^{かつぱつ}活発な^{せい}性
^{かく}格の^も持ち主。そのため^{ぬし}ドルークに^お落ちつ
^{おんなかいとう}いていたことがない。^{じしょう}女怪盗を^{じっさい}自称して
^{なりわい}いるが、^{なりわい}実際にはスリを^{なりわい}生業としている。



リザーラ……^{しん}ザ神を^{あが}崇める^{しんでん}ドルーク^{じょせいしんかん}神殿の^{しん}女性^{しん}神官。
^み見目^め麗しい^{うるわ}才女。^{さいじょ}豪華客船^{こう}ユクモで^{かきくせん}暗殺
^{あんさつ}されると^せ世界記には^{かい}記されている。^き



^{てん}天使^しアルルーナ……^{げんぞん}現存する^{さいご}最後の^{ひと}人型^し天使。^{たい}太古
^うより^{ゆた}受けつぐ^{ちしき}豊かな^{しゅじん}知識で^{しゅじん}主人
^{こう}公に^{あた}さまざまな^{あた}アドバイスを^{あた}与
^ええる。



ドネア姫……ガラマニア帝都の姫君。旅に出てい
る兄王子に代わってガラマニア王を
補佐する。主人公に想いを寄せるが…



カイザー……アサシネア6世の補佐官。すでに体の半
分以上を機械化している。彼もまた暗い
野望を抱く。

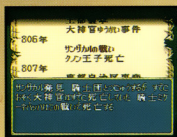


ケイン……全身黒ずくめの謎の預言者。度々主人公の
前に姿を現し、“歴史に逆らうな”と忠告
する。

歴史を変えるために…

運命の岐路

イベントに遭遇したり、特定の人物と会話をする、コマンド
を選んでいないのに突然年表が表示されることがあります。こ
れは歴史が変更されるかどうかの岐路に立たされていることを
知らせています。このあと、あなた
の行動しだいで歴史の流れが左
右されるのです。



大いなる選択

このゲームは途中、“はい・いいえ”で選択しなければなら
ない場面に遭遇することがあります。そのときは十字キーで選択
し、Aボタンで決定して下さい。世界記はアドバイスは与えて
くれますが、あくまでも客観的な
情報にすぎません。選択をするの
は主人公であるプレイヤー自身で
す。どの選択肢を選んでも歴史は
綴られますから、自分がその立場
にいたら選ぶであろう選択肢を自
信をもって選んで下さい。



**「運命はあなたが選び、
歴史はあなたが創るのです…」**

オリジナルストーリー

あいかわ 會川 しょう 昇
なんばら 南原 じゅん 順

ビジュアルディレクター

ふくち 福地 ひとし 仁

イメージイラスト

なかむら 中村 じゅんいち 淳一

せっていきょうりよく
設定協力

もり き 森本 やすひろ 靖泰

このみち 此路 あゆみ

マップイラスト

きづき とものぶ

げんが
原画・セルワーク

J.C.スタッフ

おことわり／商品の企画、生産には万全の注意をはらって
ておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プロ
グラム上、予期できない不都合が発見される場合が考え
られます。万一、誤動作等を起こすような場合がござい
ましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご
一報ください。

●バンダイグループお客様相談センター

- 電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



※バンプレストはバンダイグループの**いっしょ**です。